



PAUL PETIT

CYBER SÉCURITÉ

CONTACT

☎ [07 68 20 26 03](tel:0768202603)

✉ paul.pe93370@gmail.com

📍 [Montfermeil, 93370](#)

🌐 [LinkedIn](#)

📁 [Portfolio : paulpetit.ovh](#)

SKILLS

- Travail en équipe
- Communication efficace
- Résolution de problèmes
- Capacité d'adaptation
- Autonomie
- Force de proposition
- Curieux
- Veille technologique

LANGAGES

- Anglais B2+
- Français Langue Maternelle

CENTRE D'INTERETS

- Fabriquer des objets en 3D
- Regarder des vidéos d'ingénieurs
- réaliser des projet personnel en arduino



PROFIL

Étudiant à l'ESILV en Bachelor Informatique & Cybersécurité.
À la recherche d'une alternance pour ma troisième année d'étude pour le début de mon année scolaire de 2026 à 2027 qui commence en Octobre.
Les connaissances que j'acquiers dans un contexte de développement web et d'IoT mais également en maquettage 3D me permettent d'avoir une vision 360°.



FORMATION

Bachelor Informatique & Cybersécurité 2024 - 2027

École supérieure d'ingénieurs Léonard-de-Vinci (ESILV)

- HTML/CSS
- JavaScript, PHP, SQL, NoSQL
- Python, C

Bac Général 2021 - 2024

Lycée Albert Schweitzer

- Spécialisation mathématiques et physique chimie



EXPERIENCES

Projet d'étude scolaire Sep 2024 - Maintenant

ESILV

- Conception et création d'un système de portail en arduino avec gestion des coûts et fabrication des pièces à partir de modèles 3D.
- Développement de site web (HTML, CSS, JS, PHP, SQL).
- Développement d'algorithmes en C.
- Développement d'algorithmes en Python.
- Apprentissage des capteurs analogiques et numériques.

La machine à bois Janv 2026 / Fev 2026 - Août 2026

- Développement d'une application web en Nuxt pour le calcul de débit d'air dans un ateliers
- Amélioration apporter sur la carte électronique et l'application mobile

La machine à bois Juin - Juillet 2025

Conception d'un système embarqué

- Développement d'une application mobile pour régler l'ESP32
- Création de maquettes 3D / Impression 3D
- Réalisation d'une carte électronique
- Développement sur un ESP32

Hackaton Aout 2024

simulation d'une entreprise de création de jeux vidéo afin de tester notre cohésion d'équipe et notre résonnement